

# 10-7 電報傳輸程式範例 (一)



✦ UDP 傳輸埠口

✦ Echo Server 與 Echo Client

✦ Server 端程式編譯與執行  
(163.15.2.30 linux-2)

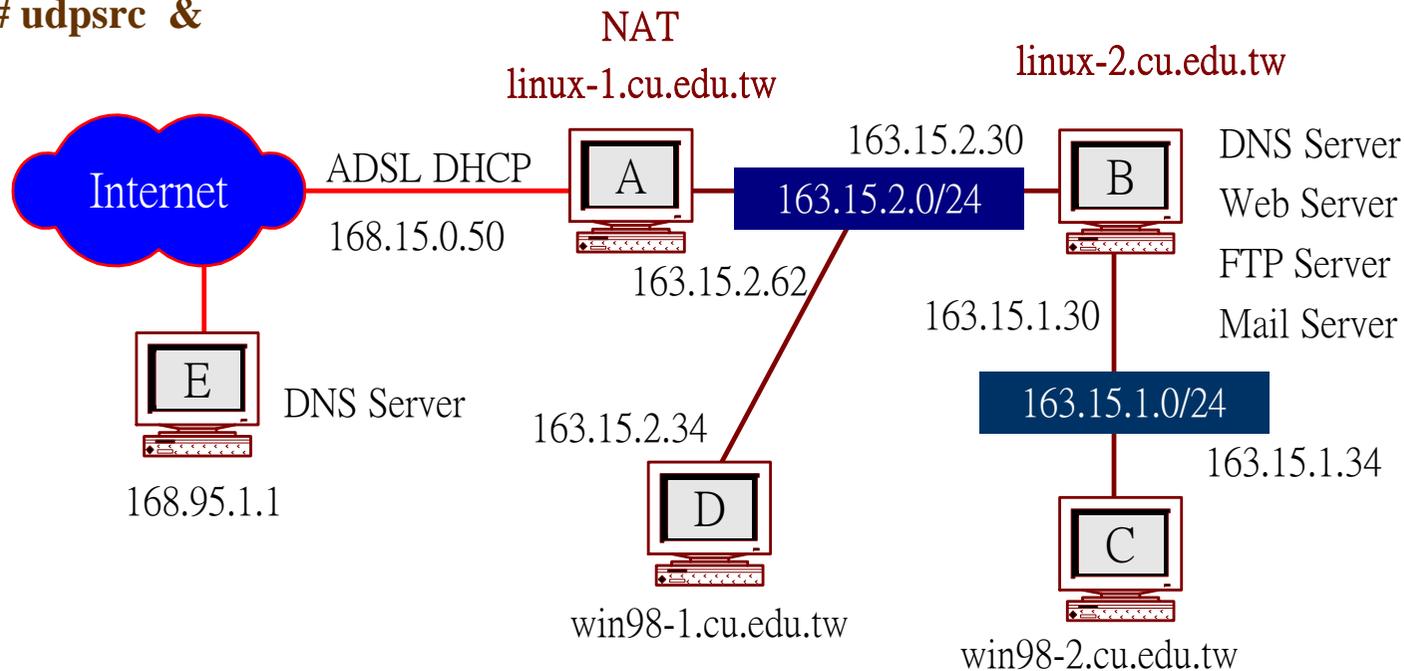
◆ # cc -o udpsrv udpsrv.c

◆ # udpsrc &

✦ Client 端程式編譯與執行 (163.15.2.62 linux-1)

◆ # cc -o udpcln udpcln.c

◆ # udpcln 163.15.2.30 file\_a



# 10-7 電報傳輸程式範例 (二)



## ✿ UDP 伺服器端程式範例

1. 開啟 Socket (呼叫 `socket()`)
2. 建立位址格式 (`sockaddr_in`)
3. 定址 Socket (呼叫 `bind()`)
4. 進入等待接收 (呼叫 `recvfrom()`)，如有收到資料，再進入下一步驟。
5. 顯示 Client 端資料
6. 建立對方傳輸埠口位址 (呼叫 `client_ntoa()`)
7. 回傳資料給 Client 端 (呼叫 `sendto()`)
8. 回到步驟 4，等待下一個 Client 端要求

## ✿ UDP 客戶端程式範例

1. 檢查執行程式之參數
2. 開啟 Socket (呼叫 `socket()`)
3. 建立位址格式 (`sockaddr_in`)
4. 定址 Socket (呼叫 `bind()`)
5. 填入 Server 端位址 (UDP/IP 位址)
6. 開啟並讀取檔案
7. 傳送訊息給 Server 端 (呼叫 `sendto()`)
8. 讀回並顯示訊息 (呼叫 `recvfrom()`)

