

等於與變數指定

- 『等於』(=) 是『指定』某一變數的內容，稱之為『指定運算子』，即是將某一數值『填入』變數內。
- 宣告產生某一變數後，其內容不可能是個『空值』，存在某一不可預測的數值(由 0 與 1 構成的亂數)。將數值填入變數後，他將會覆蓋原來的內容。
- 指定運算式的格式如下：

var1 = 10;	將數值 10 填入變數 var1 內，並覆蓋原來內容。
var2 = 20;	將數值 20 填入變數 var2 內，並覆蓋原來內容。
var3 = var1 + var2;	將變數 var1 與 var2 內容取出，相加後將結果填入 var3 內，但 var1 與 var2 的內容不會改變。
var3 = var3 + 20;	將 var3 的內容取出，再加 20 後將結果存回 var3；原來 var3 的內容便被覆蓋掉，