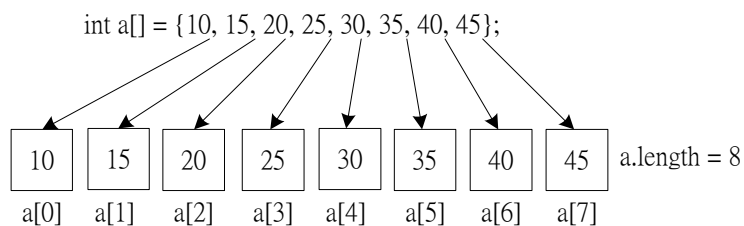


一維陣列宣告



(A) 陣列動態宣告：

基本語法如下：

陣列宣告的語法：	範例：
Data_type Array_name[];	int course[];
Array_name = new Data_type[number];	course = new int[20];
Data_type[] Array_name = new Data_type[num];	int [] course =new int [20];
Array_name.length() = num;	course.length() = 20;

(B) 陣列宣告並給予初值

宣告陣列時可以給予初值，則表示由記憶體取得空間後立即存入初值數值，陣列的大小就如此被固定下來 (length 變數內容)，也不需再由 new 敘述來配置空間。語法格式如下：

陣列宣告並給予初值：	範例：
Data_type Array_name[] = { ...};	int course[] = {89, 90, 60, 70, 80}; // 注 course.length = 5

吾人還是取用更多範例說明如下：

陣列宣告範例：	說明：
float weight[]; weight = new float[30]	宣告 weight 陣列變數為浮點數型態。 產生 30 個浮點數元素；weight.length=30。
float weight = new float[30];	同上
String[] names; names = String[20];	宣告 names 陣列變數為字串型態。 產生 20 個字串元素；names.length=20。
char keys[] = {'A', 'B', 'C'};	宣告產生字元陣列，並給初值。