

## Java 程式架構：何謂變數？

- 變數』(Variables) 可以想像為某容器的代表名稱，容器內『數值』可隨時改變，因而稱之。
- 程式運作時，大多是處理變數之間內容的運算、遷移、複製、集合或排列等等。
- 『變數』即是電腦的記憶體空間，我們將這空間取一個比較容易有意義的名稱，此即是『變數名稱』(Variable name)。
- 另一方面，除了希望記憶體空間能夠充分使用外，也期望不要浪費 CPU 處理時間，因此依照變數可能存放的內容，限制其空間大小。我們則將可能儲存的資料內容，區分為若干個型態，稱之為『資料型態』(Data type)。

