

範例研討：收銀機計算**(A) 程式功能：**

請製作一套模擬超商收銀機系統，期望系統操作模式如下：

```
超商收銀機、請注意是否歸零 =0
請輸入汽水的金額 =>20
    目前累進金額為 =20
請輸入餅乾的金額 =>10
    目前累進金額為 =30
請輸入御便當的金額 =>50
    總金額為 =80 謝謝光臨 !!!
```

(B) 製作技巧分析：

累加器 (int total;) 概念。系統顯示要求輸入各項產品金額，操作人員輸入後 (item = keyin.nextFloat();)，則累計到累加器內 (total = total + item)。

(C) 程式範例：

```
01 // Ex3_1.java
02
03
04 import java.util.Scanner;
05 public class Ex3_1 {
06     public static void main(String args[]) {
07         Scanner in = new Scanner(System.in);
08         int total=0, item;           // 設 total 累積器初值為 0
09         System.out.printf("超商收銀機、請注意是否歸零 = %d\n", total);
10         System.out.printf("請輸入汽水的金額 =>");
11         item = in.nextInt();
12         total = total + item;
13         System.out.printf("\t目前累進金額為 = %d\n", total);
14         System.out.print("請輸入餅乾的金額 =>");
15
16
17
18
19
```