## 物件變數:物件的概述



- ☀ 物件的屬性
  - ◆ 描述『實體』
  - ◆ 確保物件的完整性
  - ◆ 實體內:變數、程式、記憶體
- ☀ 物件的產生
  - **♦ new()**



變數成員

- \* 物件的成員
  - ◆ 變數成員
  - ◆ 方法成員

\* 物件的種類

傳統物件變數

變數成員

物件導向

方法成員

物件方法套件

方法成員

- ◆ 傳統物件變數(被動式變數)
- ◆ 物件導向(主動式變數)
- ◆ 物件方法套件(軟體 IC)

