

### 8-1-2 物件方法宣告與產生

將一些常用的程式整合於某一類別內，類別內每一方法成員，實現某一專屬功能的程式，讓其他類別（或物件）可以直接呼叫使用。這種做法很像傳統語言的『庫存函數』（Library），但 Java 物件方法必須經過 new 命令產生另一個物件實體，再引用物件內的方法成員。宣告語法如下：

	宣告語法	範 例
類別內 物件方 法宣告	<pre>class class_name {     return_type method_name() {         method_body;     }     ..... }</pre>	<pre>class mathFun {     int getMax( intx, int y) {         物件方法內容.....     }     ..... }</pre>
物件產 生	<pre>class_name object_1 = new class_name();</pre>	<pre>mathFun u1_Fun = new mathFun();</pre>
物件方 法引用	<pre>object1.method_name();</pre>	<pre>u1_Fun.getMath();</pre>

如同一般類別的宣告語法，可以將類別宣告成私有性（private class）或公有性（public class），也可將方法成員宣告成私有性（private static）或公有性（public static）。